**NHẬT KÝ THỰC HIỆN – MÔN HỌC PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG**

Nhóm 11 - Thành viên nhóm

1. Huỳnh Hoàng Phúc (Nhóm trưởng)
2. Nguyễn Minh Thuận
3. Phạm Đăng Khôi
4. Phan Hoàng Tân

*Tên ứng dụng:* **CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ BÁN HÀNG TẠI CỬA HÀNG BÁN QUẦN ÁO THỜI TRANG SMILE SHOP**

Thời gian thực hiện: Từ 22/08/2023 đến 08/11/2023 (11 tuần)

|  | ***Công việc*** | ***Thành viên thực hiện*** | ***Mức độ hoàn thành*** | ***Nhận xét của GVHD*** | ***Ghi chú*** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tuần 01**  (Từ: 22/08/2023  Đến: 28/08/2023) | 1. Đăng ký nhóm, GV gán đồ án | Tất cả thành viên nhóm  Huỳnh Hoàng Phúc  Nguyễn Minh Thuận  Phạm Đăng Khôi  Phan Hoàng Tân |  |  |  |
| 2. Lên kế hoạch ban đầu thực hiện |  |  |
| 3. Phân chia công việc nhóm  (Phân chia trên Trello) |  |  |
| 4. Tìm hiểu các hệ thống bán hàng tương tự |  |  |
| **Tuần 02**  (Từ:  29/08/2023  Đến:  04/09/2023) | 1. Thu thập yêu cầu: Khảo sát, Quy trình nghiệp vụ, Quy định | Phan Hoàng Tân |  |  |  |
| 2. Câu hỏi khi thu thập và làm rõ yêu cầu của ứng dụng | Cả nhóm |  |  |  |
| 3. Yêu cần chức năng/phi chức năng của ứng dụng | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 4. Sơ đồ phân cấp chức năng của ứng dụng | Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
| 5. Các chức năng chính cho ứng dụng (Mục tiêu của ứng dụng) | Nguyễn Minh Thuận |  |  |  |
| **Tuần 03**  (Từ: 05/09/2023  Đến:  11/09/2023) | 1. Vẽ sơ đồ use case | Huỳnh Hoàng Phúc  Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
| 2. Mục đích của hệ thống | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 3. Danh sách các tác nhân, use case và mô tả, Các điều kiện phụ thuộc | Nguyễn Minh Thuận |  |  |  |
| 4. Đặc tả use case, vẽ Activity và Sequence Diagram “Lập hóa đơn” | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 5. Đặc tả use case, vẽ Activity và Sequence Diagram “Thêm sản phẩm” | Phan Hoàng Tân |  |  |  |
| 6. Đặc tả use case, vẽ Activity và Sequence Diagram “Thống kê doanh thu” | Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
| 7. Cập nhật lại tài liệu báo cáo | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| **Tuần 04**  (Từ:  12/09/2023  Đến:  18/09/2023) | 1. Tiếp tục đặc tả use case còn lại, vẽ Activity và Sequence Diagram | Cả nhóm |  |  |  |
| 2. Vẽ sơ đồ entity | Cả nhóm |  |  |  |
| 3. Cập nhật lại tài liệu báo cáo | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 4. Vẽ sơ đồ entity | Cả nhóm |  |  |  |
| 5. Vẽ biểu đồ lớp tổng quát | Huỳnh Hoàng Phúc  Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
| **Tuần 05**  (Từ:  19/09/2023  Đến:  25/09/2023) | 1. Tiếp tục đặc tả use case còn lại, vẽ Activity và Sequence Diagram | Cả nhóm |  |  |  |
| 2. Thiết kế mô hình: Class-Diagram | Cả nhóm |  |  |  |
| 3. Cập nhật lại tài liệu báo cáo, hoàn thành File QAs và SRS ver Final | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 4. Đặc tả sơ đồ lớp | Cả nhóm |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 06**  (Từ:  26/09/2023  Đến:  02/10/2023) | 1. Hoàn chỉnh  Mô hình lớp thực thể (Class Diagram) | Cả nhóm |  |  |  |
| 2. Đặc tả sơ đồ lớp: Hóa đơn, chi tiết hóa đơn | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 3. Đặc tả sơ đồ lớp: Sản Phẩm, Chất Liệu, Loại Sản Phẩm | Phan Hoàng Tân |  |  |  |
| 4. Đặc tả sơ đồ lớp: Nhân Viên, Tài Khoản, Nhà Cung Cấp | Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
| 5. Đặc tả sơ đồ lớp: Khách hàng, Loại khách hàng, Khuyến Mãi | Nguyễn Minh Thuận |  |  |  |
| 6. Phân luồng màn hình của ứng dụng | Cả nhóm |  |  |  |
| 7. Vẽ sơ đồ thực thể và mối kết hợp | Cả nhóm |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 07**  (Từ:  03/10/2023  Đến:  09/10/2023) | 1. Thiết kế màn hình: Màn hình chính, Hóa đơn, Xem hóa đơn, Chương trình khuyến mãi | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 2. Thiết kế màn hình: Khách hàng, Nhân viên, Sản phẩm | Phan Hoàng Tân |  |  |  |
| 3. Thiết kế màn hình: tất cả màn hình thống kê, đăng nhập, quên mật khẩu | Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
| 4. Thiết kế màn hình: Nhà cung cấp, Xem thông tin cá nhân | Nguyễn Minh Thuận |  |  |  |
| 5. Cập nhật lại tài liệu số 4 | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 08**  (Từ:  10/10/2023  Đến:  16/10/2023) | 1. Tiến hành code giao diện | Cả nhóm |  |  |  |
| 2. Chỉnh sửa và hoàn thiện file số 6 | Huỳnh Hoàng Phúc |  |  |  |
| 3. Thiết kế Cơ sở dữ liệu. | Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 09**  (Từ:  17/10/2023  Đến:  23/10/2023) | 1. Tiến hành Coding (Phần xử lý các chức năng nghiệp vụ của chương trình) | Cả nhóm |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 10**  (Từ:  24/10/2023  Đến:  30/10/2023) | 1. Tiến hành Coding (Phần xử lý các chức năng nghiệp vụ của chương trình) | Cả nhóm |  |  |  |
| **Tuần 11**  (Từ:  31/10/2023  Đến:  06/11/2023) | 1. Tiến hành Coding (Phần xử lý các chức năng nghiệp vụ của chương trình) | Cả nhóm |  |  |  |
| 2. Làm tài liệu kiểm thử | Cả nhóm |  |  |  |
| 3. Làm tài liệu hướng dẫn sử dụng | Nguyễn Minh Thuận  Phan Hoàng Tân |  |  |  |
| 4. Làm powerpoint | Huỳnh Hoàng Phúc  Phạm Đăng Khôi |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |